

Утверждаю:

Директор Сухоложского историко –  
краеведческого музея

 Н.Г. Ельнякова

  
«26» ноября 2018 г

## ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении муниципальной краеведческой игры,  
посвящённой 85-летию юбилею Свердловской области**  
для учащихся 5–9 классов общеобразовательных учреждений  
в 2018–2019 учебном году.

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Настоящее Положение определяет общий порядок организации и проведения муниципальной краеведческой игры, посвящённой юбилею Свердловской области (далее – Игра) для учащихся 5-9 классов муниципальных общеобразовательных учреждений.

2. Положение о муниципальной игре разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12. 2012 № 273-ФЗ (ред. от 14.12.2015) «Об образовании в Российской Федерации», Законом Свердловской области от 15.07.2013 № 78-03 (ред. от 21.12.2015) «Об образовании в Свердловской области» (принят Законодательным собранием Свердловской области 09.07.2013, Распоряжением Правительства Российской Федерации от 29 мая 2015 г. N 996-р «Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года»).

3. Муниципальная игра проводится в рамках областного смотра – конкурса музеев ОУ. Руководство игрой осуществляется Сухоложским историко – краеведческим музеем и Ассоциацией руководителей музеев ОУ. Ответственность за безопасность учащихся, принимающих участие в муниципальной игре, возлагается на учителя, сопровождающего команду.

### 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

**Целью муниципальной игры** является создание условий для формирования национального самосознания личности учащегося через активное познание духовного, исторического, культурного, промышленного потенциала края.

#### **Задачи муниципальной игры:**

- Развитие у учащихся 5-8 классов социальных знаний посредством приобщения к народной культуре и традициям, достижениям старших поколений.

- Воспитание активной гражданской позиции, патриотических качеств личности, формирование ценностных отношений, обучающихся к истории Сухого Лога и его окрестностей.



- Развитие познавательной деятельности школьников.

### **3. УЧАСТНИКИ МУНИЦИПАЛЬНОЙ ИГРЫ.**

В муниципальной игре принимают участие команды общеобразовательных учреждений городского округа Сухой Лог, сформированные из учащихся 5-9 классов. Максимальный количественный состав команды - 5 человек.

### **4. УСЛОВИЯ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ МУНИЦИПАЛЬНОЙ ИГРЫ.**

1. Муниципальная игра проводится **13 декабря 2018 года**. Начало игры в **11.00 часов**. Место проведения – **Сухоложский историко-краеведческий музей**. Регистрация участников осуществляется **с 10.45 до 11.00**.

2. Общее руководство по проведению муниципальной игры осуществляет Сухоложским историко-краеведческим музеем и Ассоциацией руководителей музеев ОУ. Непосредственную организацию и проведение муниципальной игры осуществляют руководители школьных музеев, представители городского историко-краеведческого музея.

3. Для участия в муниципальной игре необходимо в срок до **10 декабря** отправить заявку в свободной форме по телефону 8 922 2020 557 (Лугвина Ирина Александровна).

4. Каждый участник должен иметь бэйдж с указанием имени, фамилии, образовательного учреждения.

5. Участники игры готовятся к игре в соответствии с темой, используя Интернет-ресурсы и литературные источники об истории Свердловской области.

6. Во время проведения муниципальной игры **ЗАПРЕЩАЕТСЯ** использование дополнительных материалов, а также электронных устройств. Организаторы имеют право удалить команду, нарушившую условия игры.

### **5. ПРАВИЛА ИГРЫ.**

1. В 2018-2019 учебном году Игра посвящается юбилею Свердловской области и направлена на изучение истории области, города и Уральского региона, знакомство с достопримечательностями и природными особенностями края, сбор материалов о земляках-уральцах, внесших значимый вклад в развитие Свердловской области, Урала, активное усвоение социокультурных ценностей, формирование патриотизма и общей культуры современного человека.

2. Основная тема краеведческой игры – юбилей Свердловской области. В ходе данного маршрута юным следопытам предстоит совершить путешествия по 5 станциям, выполняя определенные краеведческие задания, участвуя в конкурсах, выставках, состязаниях интеллектуального и игрового характера.

Игра проводится в три этапа.

**Первый этап - подготовительный** – поиск информации об истории Свердловской области, о крупных предприятиях области, о земляках, внёсших вклад в развитие города, области, страны.

**Второй этап – «Игра – путешествие».**

Команды проходят по 5 станциям, дают ответы на предложенные вопросы.



### **Третий этап – «За одним столом – дружной семьёй».**

Каждая команда должна представить одно из блюд национальной кухни: название, рецепт.

### **6. ЖЮРИ МУНИЦИПАЛЬНОЙ ИГРЫ.**

1. Жюри муниципальной игры формируется из числа руководителей школьных музеев, сотрудников городского историко – краеведческого музея.

2. Жюри муниципальной игры:

- ведет протокол муниципальной игры;
- представляет аналитические материалы с информационно-статистическими данными по его итогам (форма произвольная);
- готовит представление на награждение.

### **7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ**

1. Подведение итогов осуществляет жюри муниципальной игры.

2. Команды - участники муниципальной игры награждаются сертификатами Участника муниципальной краеведческой игры.

3. Руководители, подготовившие команды, награждаются благодарственными письмами.